## Paysan.ne fabrique dans ton champ

## Campagnard.e fabrique dans ton champ

# Campagnard.e conçoit dans la broussaille

#### Introduction

```
└ Problématique (à reformuler) :
La cambrousse chamboule le métier de graphiste;
questionner la pertinence d'être graphiste dans les milieux ruraux quand
tout le monde peut en faire sans mettre un nom à sa pratique
```

### 1 - Constater le graphisme dans son environnement.

```
1.1 - La ville en bref, avant de passer à la campagne.
1.2 - Des enjeux du design mis de côté. Introduction vers un design d'amateurices ?
1.3 - Premiers regards sur le design de bourgade et sa dimension inspirante.
```

### 2 - Paysages graphiques ruraux.

```
2.1 - Débrouille toi, fais ton graphisme !2.2 - Le vernaculaire des mains de l'amateurice.2.3 - Peins la façade.
```

### 3 - Dialogues.

```
3.1 - Rencontre avec la BIM
3.2 - Échange mails avec Émilie Martin
```

3.2 - Discussion avec Émilie Lordemus